



Syllabus DigiStart

Syllabus DigiStart 2023

	Contenu séances	Projet "borne McKing"
1	Introduction (2 heures) <ul style="list-style-type: none"> - Présentation du cours dans son ensemble - Qu'est-ce qu'internet ? - Qu'est-ce qu'un site web + présentation rapide du HTML/CSS (Méthodologie: partir de la console d'un site web pour comprendre la structure d'une page) - Introduction à VSCode + Hello World en HTML - Introduction aux balises HTML 	
2	HTML (2 heures) <ul style="list-style-type: none"> - Découverte des balises HTML - Découverte des attributs (src, href) - Insérer une image et savoir la localiser dans un répertoire - Balises auto-fermantes - Inline et Blocks 	<ul style="list-style-type: none"> - Créer la structure de la page - Insérer un titre, un texte descriptif, les photos
3	HTML + CSS (2 heures) <ul style="list-style-type: none"> - Attributs de balises id et class - Lier une feuille CSS à une page HTML - Changer la couleur d'un texte - Changer l'apparence d'un item (id ou class) 	<ul style="list-style-type: none"> - Modifier l'apparence de la page précédemment créée : Positionner les éléments de la page de manière structurée (Organiser le layout de son HTML avec <div> et identifier les balises HTML avec des id et des class)
4	CSS (2 heures) <ul style="list-style-type: none"> - Propriétés à connaître pour styliser une page - Mettre un cadre, une marge, un padding - Flexbox 	<ul style="list-style-type: none"> - Positionner les images - Styliser la page (marges, cadres, arrondis, floutage)
5	Javascript – Variables et Fonctions (2 heures) <ul style="list-style-type: none"> - Lier un script JS à une page HTML - Comment déclarer une variable ? - Comment utiliser les variables ? Types + Opérateurs - Concaténer les variables - Déclarer et utiliser une fonction basique 	<ul style="list-style-type: none"> - Faire réagir la page internet au clic de l'utilisateur (Ajouter un onclick : fonction sans argument ni return) - Déclarer une variable pour enregistrer le nb de burgers...
6	Javascript – Array et Objects (2 heures) <ul style="list-style-type: none"> - Créer, afficher, éditer un array - Créer, afficher, éditer un objet 	<ul style="list-style-type: none"> - Créer un tableau représentant les items commandés
7	Javascript – Boucles (2 heures) <ul style="list-style-type: none"> - Qu'est-ce qu'une boucle ? - Boucles while 	<ul style="list-style-type: none"> - Créer une boucle qui réinitialise la commande - Bonus : une boucle qui affiche

	- Boucles for	dans la console les éléments de la commande
8	Javascript – Le DOM (2 heures) <ul style="list-style-type: none"> - Qu'est-ce que le DOM - Faire réagir le HTML avec le DOM - Création d'un bouton qui affiche / cache du texte grâce à JS 	- Ajouter du innerHTML dans une balise texte pour afficher en live dans un <p> le contenu du panier
9/10	Projet – Finalisation de la "Borne McKing" (4 heures) <ul style="list-style-type: none"> o Calculer le prix o Valider la commande (faire une redirection sur une page "votre commande a été prise en compte") o Bonus : argument this pour récupérer l'id de la balise cliquée o Bonus : bouton pour "décommander qqch" + impossibilité d'avoir un panier négatif, met à jour le innerHTML 	

Modalités de validation de la formation: indiquer les critères qui évaluent si l'apprenant a validé ou non les compétences attendues à la fin de la formation

Référentiel de compétences et modalité d'évaluation

Compétence	Critères de validation de la compétence
Connaître les outils de base pour le développement web (navigateur/console, explorateur, éditeur, GitHub)	L'apprenant a utilisé les outils suivants lors de chacune des séances de formation : 1 navigateur, 1 éditeur de code
Connaître les ressources en ligne sur la programmation	L'apprenant a utilisé des ressources en ligne pour s'autoformer à au moins 3 reprises lors de la formation
Connaître la structure HTML d'une page Web	L'apprenant a produit de lui-même une page internet sous forme d'1 fichier HTML comprenant au minimum : <ul style="list-style-type: none"> - Les balises <i>head</i> et <i>body</i> correctement placées - Plusieurs balises <i>p</i>, <i>a</i>, <i>div</i>, <i>img</i>, <i>br</i>, une balise <i>h1</i> et une balise <i>title</i> - Plusieurs balises ayant pour attribut un <i>id</i> et/ou une <i>class</i>
Faire une page HTML avec du texte	
Utiliser des balises HTML pour saisir et organiser du texte dans une page web	
Utiliser des attributs et relations sur des balises HTML	
Positionner des élément en faisant la différence entre les balises Inline et Blocks	
Insérer un lien dans une page HTML	
Insérer un retour à la ligne dans une page internet	
Insérer une image dans une page HTML	
Lier une feuille CSS à une page HTML	

Modifier la couleur d'un texte	<p>CSS permettant la mise en page d'un fichier HTML incluant au minimum :</p> <ul style="list-style-type: none"> - La modification de couleurs de texte ou de fond - La modification d'une image en la floutant ou en la rognant - La modification de la bordure d'un élément
Ajouter une couleur de fond à une page web	
Changer l'apparence d'un élément (id ou class)	
Positionner des éléments en utilisant la flexbox en CSS	
Mettre un cadre, des marges, un arrondi autour d'un élément	
Flouter une image	
Faire apparaître/disparaître un élément	
Lier un script JS à une page HTML	<p>L'apprenant a produit de lui-même un fichier JS dont le script exécute au minimum :</p> <ul style="list-style-type: none"> - L'assignation d'une variable de type int - L'assignation d'une variable de type array - L'assignation d'une variable de type objet - Une boucle - Une structure conditionnelle - Une modification de la page HTML via le DOM <p>L'apprenant est capable d'utiliser la console d'un navigateur pour contrôler la valeur des variables déclarées</p>
Enregistrer une information (déclarer une variable)	
Modifier une information (réassigner une variable, faire des opérations courantes)	
Enregistrer, accéder et modifier une information complexe (arrays et objects)	
Exécuter un programme en fonction d'une condition (les conditions et branchements)	
Répéter une action dans un programme JS (boucles for et while)	
Écrire des lignes de code réutilisables par un programme (déclarer une fonction)	
Créer un bouton qui affiche/cache du texte grâce à JavaScript (utiliser le DOM)	